

# Pravidla na vybíjenou – zabíjenou 2010

Kategorie:	N – ročník narození	2001, 2002, 2003
	M – ročník narození	1998, 1999, 2000
	S – ročník narození	1995, 1996, 1997
	R – ročník narození	1992, 1993, 1994
	Old – ročník narození	1900 – 1991



Pozn.: Kategorie Old proběhne pouze v případě, že na ni zbude čas .

Věk nejstaršího z družstva zařazuje celý tým do kategorie.

V každém družstvu bude 4 nebo 5 hráčů. Z toho musí být minimálně 2 dívky. Počet dívek ve družstvu není omezen, tedy dvě a více. Jeden člověk nemůže hrát za 2 různé týmy. Mohou proti sobě nastoupit družstva se 4 a s 5 hráči.

Pokud proti sobě nastoupí družstva o různém počtu lidí (5 proti 4), pravidla platí i pro tuto situaci.

## Vlastní hra

Družstva se postaví na začátku hry na zadní čáru hřiště naproti sobě. Na půlící čáře je postaveno v šedé zóně 6 míčů (2 týmy o 5 hráčích; 1 tým s 5 hráči a 1 tým se 4 hráči; 2 týmy o 4 lidech). Na signál rozhodčího se všichni nebo jen někteří rozběhnou k půlící čáře a snaží se získat na svoji půlku co nejvíce míčů.


Jakmile hráč stojící mimo šedou zónu získá míč, může své protihráče vybíjet, i když budou stát přímo v šedé zóně. Samozřejmě hráč v šedé zóně nemůže být věčně, neboť i soupeři mohou vybíjet. Jakmile se všechny míče dostanou po začátku hry ze šedé zóny (zapojí se do hry), přestává pravidlo „šedá zóna“ existovat a hráči se mohou na své půlce pohybovat neomezeně.

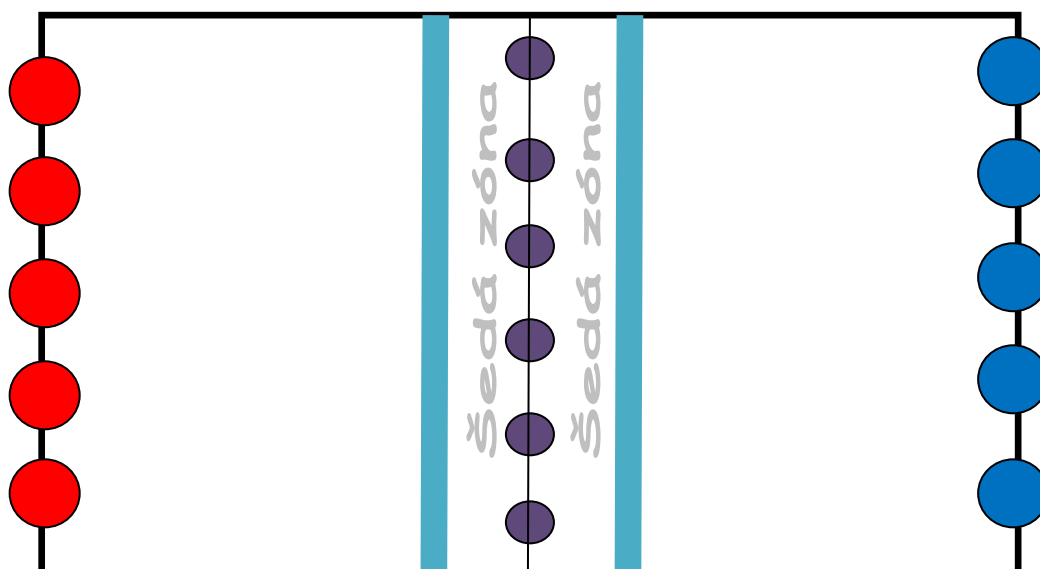
Hráči hází po soupeři míče a snaží se jej trefit. Zasažený hráč si jde okamžitě sednout do vymezeného prostoru (trestná lavice) a sleduje hru. Pokud některý spoluhráč míč chytí, vrací se do hry. Po uplynutí tří minut od začátku hry vybití hráči opouští vymezený prostor (trestnou lavici) a už se nemůžou vrátit do hry. Vyhrává družstvo, které smete soupeře ze hřiště.

Jeden souboj družstev se bude hrát na 2 vítězné zápasy.

## Rozestavení na začátku hry:

Hráči –  

Míče – 



## Upřesňující pravidla:

**Časové limity** – 3 minuty na vrácení dohry z trestné lavice; 6 minut na celý zápas

Pokud po ukončení časového limitu nebudou hráči vybití, bude o vítězi rozhodovat počet jednotlivých hráčů na hřišti. Zůstane-li stejný počet hráčů, bude o vítězi rozhodovat celkový počet vybitých lidí na každé straně. Pokud nepůjde rozhodnout ani v jednom zmiňovaném případě, bude vyhlášena remíza. Každé družstvo získá po jednom bodu.

**Šedá zóna** - na hřišti je půlící čára, kde se na začátku hry položí míče. Od půlící čáry, asi 1,5 m až 2 m na každou stranu, jsou další čáry. Ty vymezují prostor, ve kterém hráči mohou být, ale nesmí z něj vyběhnout ostatní protihráče. Tomuto prostoru budeme říkat „šedá zóna“.

Šedá zóna má význam pouze na začátku hry, kdy se hráči rozbíhají pro míče. Hráč, který je v šedé zóně a vlastní míč, nesmí vyběhnout. Snaží se jakýmkoliv způsobem (kromě používání nohou nebo během s míčem) přemístit míč z půlící čáry na svoji stranu. Hráč v šedé zóně může být vybitý hráčem, který už na něho hází zpoza hranice šedé zóny. Jakmile všechny míče opustí šedou zónu, přestává šedá zóna existovat a hráči mohou vyběhnout i od půlící čáry.

Hráči si mezi sebou nemusí nahrávat, a pokud mají míč v držení, mohou vyběhnout protivníka. Pokud si spoluhráči nahrají a chytající hráč míč upustí na zem, není vybitý.

Hráči nesmí s balónem v náruči na hřišti běhat (dělat kroky). Jsou povoleny 3 kroky, při kterých musí hráč odhodit balón po soupeři nebo nahrát. (Hráč nesmí udělat tři kroky s míčem v ruce, udělat čtvrtý krok, takzvaný nášlap a odhodit míč. Vše musí stihnout v rozmezí tří kroků.)

Jakmile zůstane na hřišti poslední hráč, jsou mu „kroky“ povoleny.

Dribling není povolen.

Kategorie N jsou „kroky“ povoleny všem hráčům od začátku hry.

Pokud má hráč míč v držení, může jiný míč, který na něho letí odrazit míčem, který má v ruce. Hráč není vybitý. Pokud bude míč z rukou vyražen, hráč je vybitý a přitom se ho letící míč nemusí dotknout.

Pokud na hráče letí míč, odrazí se od něj, ale ještě před dopadem na zem ho chytne (nebo kdokoliv jiný z týmu), je živý a nemusí ze hry.

Odrazy míče od země, od stěn i od míče, kterým se hráč kryje, do hráče se nepočítají.

**Trestná lavice** – je prostor na hřišti, kam odchází vybitý hráč. Tam nezasahuje do hry a čeká, jestli jeho spoluhráči chytí míč a on se bude moci vrátit zpátky do hry. Po uplynutí 3 minut od začátku zápasu (upozorní rozhodčí) se všichni vybití hráči již nebudou moci vrátit do hry a pokud to lze opustí trestnou lavici i celé hřiště. V případě, že to prostory nedovolí, vyčkají do konce hry na trestné lavici.

Jestliže hráč chytí do náruče letící balón od soupeře, není vybitý a spoluhráč, který byl vybitý jako první, se vrací do hry a tak dále. Byl zachráněn.

**POZOR – toto pravidlo platí jen první tři minuty hry. Potom přestává platit a hráči se po vybití už nevrací – na tuto skutečnost upozorní rozhodčí.** Záchranu se nestrádají. Tzn., že pokud bude balón chycen a nikdo není na trestné lavici, nic se neděje.

Př.: Pokud na mě letí 2 balony a první chytím a druhý mně vybijí, tak se může jeden člověk vrátit ze střídačky, ale já jsem vybitý.

Hráč nesmí vstoupit soupeřovi na jeho půlku, ani jednou nohou. Jestliže se tak stane, bude se považovat za vybitého.

Hráči si mohou chodit pro balony i mimo hřiště, pořád jen na své půlce. **POZOR** – i mimo hřiště, kdy jde hráč pro míč, může být vybitý. Hráč smí vyběhnout jen ze svého vymezeného prostoru hřiště. Do prostoru hřiště se vrací nejkratší cestou.

Hráč může držet míč neomezeně dlouho, ale neměl by zapomínat, že musí ostatní protihráče vybit. Může držet jen jeden míč.

**Míče** – Všechny kategorie budou hrát s volejbalovými míči.

**Rozměry hřiště** – hraje se maximálně na rozměrech volejbalového hřiště, případně menších.

**Rozhodčí** –  
2 rozhodčí - každý z nich hlídá „svoji“ půlku  
1 rozhodčí - hlídá limit 3 minut a celkový časový limit na zápas  
2 rozhodčí - každý z nich hlídá a zapisuje vybité hráče na „své“ trestné lavici